



Lotta Vernhettes

155 rue du faubourg saint
denis, 75010 Paris
07 87 65 37 82
lotta.grappin@edu.gobelins.fr
@lottoputain

J'ai maintenant de très bonnes connaissances dans les domaines suivants : presse, édition, illustration, publicité, packaging, design, corporate, brand design, web, motion design, événementiel, modélisation 3D.

Éducation

Master-Design jeu vidéo
Gobelins
2020-2021

Master-Art graphique
EPSAA.
2016-2020

Expérience pertinente

Directrice artistique
Behind The App
Avril 2021 à aujourd'hui
App studio publishing & marketing. Je suis responsable de la cohérence graphique de chaque projet.

Direction artistique et modélisation 3D
Medulla Studio
Septembre 2020 à aujourd'hui
Where do dead malls go ? est un jeu indépendant financé par le CNC.
Je m'occupe de toute l'identité visuel ainsi que la modélisation 3D.

Direction artistique et modélisation 3D
Motion Fan Club
avril 2019
Cette entreprise accompagne les marques en amont sur leur positionnement ainsi que sur leur stratégie de marché.
Motionfanclub aime créer une histoire, une expérience originale autour d'une marque. Son domaine de prédilection est l'habillage TV.

Compétences

- Travail avec les applications de productivité et les logiciels de collaboration. Photoshop - Illustrator - Indesign - After effect - PremierPro XD - Braquet - Filezila - Unity - Cinéma 4D - Blender - MAd mapper
- Anglais (courant) - Espagnol (courant) - Portugais (débutant)