



# Lotta Vernhettes

155 rue du faubourg saint  
denis, 75010 Paris  
07 87 65 37 82  
lotta.grappin@edu.gobelins.fr  
@lottoputain

J'ai maintenant de très bonnes connaissances dans les domaines suivants : presse, édition, illustration, publicité, packaging, design, corporate, brand design, web, motion design, événementiel, modélisation 3D.

## Éducation

Master-Design jeu vidéo  
Gobelins  
2020-2021

Master-Art graphique  
EPSAA.  
2016-2020

## Expérience pertinente

**Directrice artistique**  
**Behind The App**  
Avril 2021 à aujourd'hui  
App studio publishing & marketing. Je suis responsable de la cohérence graphique de chaque projet.

**Direction artistique et modélisation 3D**  
**Medulla Studio**  
Septembre 2020 à aujourd'hui  
*Where do dead malls go ?* est un jeu indépendant financé par le CNC.  
Je m'occupe de toute l'identité visuel ainsi que la modélisation 3D.

**Direction artistique et modélisation 3D**  
**Motion Fan Club**  
avril 2019  
Cette entreprise accompagne les marques en amont sur leur positionnement ainsi que sur leur stratégie de marché.  
Motionfanclub aime créer une histoire, une expérience originale autour d'une marque. Son domaine de prédilection est l'habillage TV.

## Compétences

- Travail avec les applications de productivité et les logiciels de collaboration. Photoshop - Illustrator - Indesign - After effect - PremierPro XD - Braquet - Filezila - Unity - Cinéma 4D - Blender - MAd mapper
- Anglais (courant) - Espagnol (courant) - Portugais (débutant)